

L'évolution des consoles de jeux vers des consoles de divertissement et des hubs multimédias

Comme un clin d'œil aux adolescents de tous les pays, Playstation 5 (12 novembre au Japon et aux Etats-Unis ; 19 en France) et Xbox Series X et S (sortie mondiale le 10 novembre) seront sous peu à disposition du Père Noël et de ses lutins ! L'une comme l'autre annonce l'intégration de nombreuses applications de streaming (vidéo et musical). Mais si les consoles de jeux se veulent « hubs multimédias », l'usage reste à stimuler.

Veillez utiliser le formulaire pour vous connecter

Vous souhaitez être abonné ? envoyez nous un email

Vous avez oublié votre mot de passe ?

Se connecter